O jogos mobile, desde o surgimento dos smartphones teve um crescente aumento no número de usuários e desenvolvedores, mostrando que jogos simples, comparado com as outras plataformas, como console e pcs também são lucrativos.

Atualmente os jogos mobile existem em três principais plataformas, Android, IOS, Windows Phone. Sua principal vantagem é a Acessibilidade, quem possui um smartphone consegue rodar os jogos mobile, boa parte dos jogos são gratuitos, conseguimos jogar durante breve momentos e em qualquer lugar.

Jogos mobile que fizeram sucesso:

1 - Flappy Bird:

Criado pela empresa **DOtGEARS**, esse jogo foi um sucesso, pois possui uma jogabilidade facil que consiste em clicar na tela do celular para fazer o passaro subir, e se vc n ficar nada o passaro desce, porem esse jogo é extremamente dificil fazendo você ficar jogando e jogando para bater seu recorde.

Durante pouco tempo desde seu lançamento o jogo estava gerando em torno de $50 000 por dia com anúncios, porém o criador não suportou toda fama e suas consequências e retirou o jogo das lojas virtuais.

2 - Subway Surfers:

Criado pela empresa Kiloo SYBO Games ficou muito famoso por sua jogabilidade simples e gráficos bons, seu objetivo era correr desviando dos trens e obstaculos fugindo do policial, e atingindo pontuações maiores, e fazendo upgrades nos poderes que podem ser adquirido nas fases.

3- Clash Of Clans:

Criado pela empresa SUPERCELL esse jogo tem como objetivo administrar sua vila, pelo sistema de upgrades nas suas proteções e armamento da sua vila, e para fazer isso era necessário atacar outras vilas e coletar os próprios recursos gerado por sua aldeia.

4- Pokemon GO:

Desenvolvido pela Niantic em parceria com a Nintendo fez um enorme sucesso por trazer outra jogabilidade para os jogos mobile, já que era necessário sair de casa e andar para conseguir jogar, atraindo pessoas que não conhecia o jogo e fãs da série animada e de seus jogos. Nos primeiros dois dias o app aumentou U$7,5 bi o valor de mercado da Nintendo.

A Indústrias dos Jogos já é maior que a dos cinemas e músicas juntas, as grandes empresas dos jogos são:

Ubisoft :

A Ubisoft foi criada em 1986 e é uma das maiores empresas de games, ela está presente no mercado de games para o console e pc com suas principais séries de jogos Watch Dogs, Assassin's Creed e Far Cry, gerando bilhões de dólares através de publicidade, distribuição e atualmente está produzindo um filme baseado no seu jogo assassins creed

Rockstars:

A rockstar foi criado em 1998 é considerada a desenvolvedora com o jogo mais rentável, GTA 5 quebrou 7 recordes mundiais, como o de atingir mais rapidamente a marca de arrecadação de 1 bilhao de dolares, que foi em tres dias apos o lançamento, vendeu mais de 12 milhoes de copias

battlefield, the sims, FIFA e dragon age, dentre outros

O desenvolvimento de jogos eletrônicos pode se mostrar um negócio bastante lucrativo, porém, muitos conseguem retirar sua renda jogando os jogos, e não os criando.

Esporte eletrônico, Cyber-esporte ou simplesmente eSporte, são alguns dos termos utilizados para designar as competições organizadas de jogos eletrônicos, principalmente entra os profissionais.

Os gêneros mais comuns associados às competições são os jogos de estratégia em tempo real (também conhecidos como RTS), MOBA (Multiplayer Online Battle Arena), luta, e jogos de tiro em primeira pessoa (FPS, First Person Shooter).

Atualmente, o título com mais presença no cenário do eSport é o MOBA League of Legends (Riot Games), e que, atualmente possui uma comunidade de aproximadamente 77 milhões de jogadores pelo mundo inteiro, porém há muitos outros títulos também muito presentes, como StarCraft 2 (Blizzard) e o Counter-Strike: Global Offensive (Valve).

Com relação à economia o mercado global de eSport movimentou em 2015 um montante total de US$91,8 bilhões no mundo todo lucrando cerca de US$325 milhões, com um público estimado de 226 milhões de pessoas.